

Total No. of Pages : 12

पृष्ठों की कुल संख्या : 12

झारखण्ड अधिविद्य परिषद्

ANNUAL INTERMEDIATE EXAMINATION – 2025
MEDIA AND ENTERTAINMENT
(Vocational)

Total Time : 3 Hours 15 minute

Full Marks : 30

कुल समय : 3 घंटे 15 मिनट

पूर्णांक : 30

General Instructions / सामान्य निर्देश :

1. This Question Booklet has *two* Parts — **Part-A** and **Part-B**.

इस प्रश्न-पुस्तिका में दो भाग — भाग-A तथा भाग-B हैं।

2. **Part-A** is of MCQ Type having **15** marks and **Part-B** is of Subjective Type having **15** marks.

भाग-A में 15 अंक के बहुविकल्पीय प्रश्न तथा भाग-B में 15 अंक के विषयनिष्ठ प्रश्न हैं।

3. The candidate has to answer in the Answer Booklet which will be provided separately.

परीक्षार्थी को अलग से उपलब्ध कराई गई उत्तर-पुस्तिका में उत्तर देना है।

Part-A

भाग-A

(Multiple Choice Type Questions)

(बहुविकल्पीय प्रश्न)

Question Nos. 1 to 15 are Multiple Choice Type. Each question has *four* options. Select the correct option and write it in the Answer Sheet. Each question carries 1 mark.

$$1 \times 15 = 15$$

प्रश्न संख्या 1 से 15 तक बहुविकल्पीय प्रकार के हैं। प्रत्येक प्रश्न के चार विकल्प हैं। सही विकल्प चुनकर उत्तर पुस्तिका में लिखें। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का है।

$$1 \times 15 = 15$$

1. The process of creating explicit UVs for a surface mesh is called

- (A) UV dashing (B) UV mapping
(C) UV processing (D) All of these

किसी पृष्ठ मेश हेतु सुस्पष्ट UV की सृजन करने की प्रक्रिया कहलाती है

- (A) UV डेशिंग (B) UV मैपिंग
(C) UV प्रोसेसिंग (D) इनमें से सभी

2. What is pixel ?

- (A) Basic unit of memory (B) Basic unit of an audio
(C) Basic unit of an image (D) All of these

पिक्सेल क्या है ?

- (A) मेमोरी की मौलिक इकाई
- (B) किसी आडियो की मौलिक इकाई
- (C) किसी प्रतिबिंब की मौलिक इकाई
- (D) इनमें से सभी

3. Which of the following is not a responsibility of a Texturing Artist ?

- (A) Rigging 3D characters
- (B) Creating textures for 3D models
- (C) Applying shades to 3D models
- (D) Adjusting the look and feel of surfaces in a 3D scene

निम्न में कौन टेक्सचरिंग आर्टिस्ट का उत्तरदायित्व नहीं है ?

- (A) 3D कैरेक्टर को सजित करना
- (B) 3D मॉडेल के लिए टेक्सचर बनाना
- (C) 3D मॉडेल के लिए शेड देना
- (D) किसी 3D सीन में पृष्ठों के वीक्षण तथा अनुभव का समायोजन करना

4. Full form of GIF is

- (A) Graphic Interchange Font
- (B) Graphic Interchange Format
- (C) Graph Inter Format
- (D) Graphically Interchange Format

GIF का पूर्ण रूप है

- (A) Graphic Interchange Font
- (B) Graphic Interchange Format
- (C) Graph Inter Format
- (D) Graphically Interchange Format

5. What is "Ctrl+K" ?

- (A) Hardware
- (B) Software
- (C) Command
- (D) None of these

Ctrl+K क्या है ?

- (A) हार्डवेयर
- (B) साफ्टवेयर
- (C) कमाण्ड
- (D) इनमें से कोई नहीं

6. What is the Short-cut key to select Eyedropper in Photoshop ?

- (A) I (B) R
(C) E (D) P

फोटोशाप में आइड्रॉपर चुनने हेतु शार्टकट की क्या है ?

- (A) I (B) R
(C) E (D) P

7. What is the Short-cut key of Undo ?

- (A) Ctrl + F (B) Ctrl + E
(C) Ctrl + Y (D) Ctrl + Z

Undo की शार्टकट की क्या है ?

- (A) Ctrl + F (B) Ctrl + E
(C) Ctrl + Y (D) Ctrl + Z

8. Which of the following is not a surface shading property ?

- (A) Color (B) Transparency
(C) Secularity (D) Rigidity

निम्न में कौन एक पृष्ठ शेडिंग गुणधर्म नहीं है ?

- (A) रंग (B) पारदर्शिता
(C) सेकुलरिटी (D) दृढ़ता

9. What is the colour of 'Y' axis in Maya ?

- (A) Red (B) Green
(C) Blue (D) None of these

माया में 'Y' अक्ष का रंग क्या है ?

- (A) लाल (B) हरा
(C) नीला (D) इनमें से कोई नहीं

10. Which of the following can be a barrier to active listening ?

- (A) Noisy environment
- (B) Not maintaining an eye contact with the speaker
- (C) Not being attentive
- (D) All of these

सक्रिय सुनने का अवरोध क्या हो सकता है ?

- (A) शोरगुल वाला वातावरण
- (B) वक्ता के साथ आँख के संपर्क बनाये नहीं रखना
- (C) ध्यान नहीं देना
- (D) इनमें से सभी

11. Who decodes the message ?

- (A) Sender
- (B) Receiver
- (C) Both (A) and (B)
- (D) None of these

कौन संदेश डिकोड करता है ?

- (A) प्रेषक
- (B) ~~प्रापक~~
- (C) (A) और (B) दोनों
- (D) इनमें से कोई नहीं

12. What is ROM ?

- (A) Read Only Memory
- (B) Random Only Memory
- (C) Regular Only Memory
- (D) Rectangle Only Memory

ROM क्या है ?

- (A) Read Only Memory
- (B) Random Only Memory
- (C) Regular Only Memory
- (D) Rectangle Only Memory

13. K70.mkv is a type of

- | | |
|----------------|------------------|
| (A) Image file | (B) Audio file |
| (C) Video file | (D) All of these |

K70.mkv है एक प्रकार का

- | | |
|-----------------|------------------|
| (A) इमेज फाइल | (B) आडियो फाइल |
| (C) विडियो फाइल | (D) इनमें से सभी |

14. What is the use of Microsoft PowerPoint ?

- | | |
|--------------------------|------------------------|
| (A) To maintain data | (B) To create document |
| (C) To make presentation | (D) All of these |

माइक्रोसॉफ्ट पावर प्वाइंट की उपयोगिता क्या है ?

- | | |
|---------------------|--------------------|
| (A) डाटा का रखरखाव | (B) प्रलेख का सृजन |
| (C) प्रस्तुति बनाना | (D) इनमें से सभी |

15. What is Word ?

- | | |
|--------------------------|----------------------|
| (A) A group of letters | (B) A group of words |
| (C) A group of sentences | (D) All of these |

शब्द क्या है ?

- | | |
|---------------------|--------------------|
| (A) अक्षरों का समूह | (B) शब्दों का समूह |
| (C) वाक्यों का समूह | (D) इनमें से सभी |

Part-B**भाग-B****(Subjective Type Questions)****(विषयनिष्ठ प्रश्न)****Section - A****खण्ड - A****(Very Short Answer Type Questions)****(अति लघु उत्तरीय प्रश्न)**Answer any *four* questions. $1 \times 4 = 4$

किन्हीं चार प्रश्नों के उत्तर दें।

16. What do you meant by Tertiary Colour ?
तृतीयक रंग से क्या आशय है ?
17. Write down the default hotkey of Rendering.
रेण्डरिंग का डिफाल्ट हाटकी लिखें ।
18. What is sentence ?
वाक्य क्या है ?
19. What is the last stage of learning ?
सीखने का अंतिम चरण क्या है ?
20. What is workload according to Employability skills ?
नियोजनीयता कौशल के अनुसार वर्कलोड क्या है ?
21. Write down an addition formula of excel.
एक्सेल का एक समष्टि सूत्र लिखें ।

Section - B**खण्ड - B****(Short Answer Type Questions)****(लघु उत्तरीय प्रश्न)**

Answer any *two* questions. Answer the questions in maximum
150 words each. $3 \times 2 = 6$

किन्हीं दो प्रश्नों के उत्तर दें। प्रत्येक प्रश्न का उत्तर अधिकतम 150 शब्दों में दें।

22. What is the difference between verbal and non-verbal communication ?

शाब्दिक तथा अशाब्दिक संप्रेषण में क्या अंतर है ?

23. Write down the colour of all axes of 3D model in Autodesk Maya.

आटोडेस्क माया में 3D मॉडल के सभी अक्षों के रंग लिखें ।

24. Describe the use of Photoshop, briefly.

फोटोशाप की उपयोगिता का संक्षेप में वर्णन करें ।

25. Explain all the colours of colour wheel.

रंग चक्र के सभी रंगों को स्पष्ट करें ।

Section - C**खण्ड - C****(Long Answer Type Questions)****(दीर्घ उत्तरीय प्रश्न)**

Answer any one question. Answer the question in maximum

250 words.

5 × 1 = 5

किसी एक प्रश्न का उत्तर दें। प्रश्न का उत्तर अधिकतम 250 शब्दों में दें।

26. What is camera movement ? Explain the different types of camera movement with diagram.

कैमरा मूवमेंट क्या है ? विभिन्न प्रकार के कैमरा मूवमेंट को सचित्र समझाएँ ।

27. Write down all the steps of creating models using Autodesk Maya.

आटोडेस्क माया के प्रयोग द्वारा माडेल बनाने के सभी चरणों को लिखें ।